

3D / CGI Realtime-Anwendungsentwicklung in der Software Unreal Engine, Basics 1

Zusammenfassung

Steigen Sie ein in die 3D-Visualisierung und Realtime-Anwendungsentwicklung. Der Kurs ist speziell konzipiert für die Videospiel- und Filmbranche; die Skills sind ebenso relevant für Jobs in anderen Industriebereichen wie Architektur, Produktdesign, Kommunikationsdesign, Mode- und Textilindustrie.

In einer Zeit, in der visuelle Inhalte und realistische Simulationen eine immer größere Rolle in verschiedenen Branchen spielen, erwerben Sie in diesem Kurs die grundlegenden Fähigkeiten und Kenntnisse, um mit der Unreal Engine professionelle 3D-Szenen und -Umgebungen zu erstellen. Er eignet sich ideal für Anfänger.

In dieser Weiterbildung werden Sie in die Grundlagen der Architektur- und Landschaftsvisualisierung eingeführt. Sie lernen, wie sie 3D-Modelle erstellen und importieren, um ihre Umgebung zu gestalten und anzupassen. Sie erfahren, wie Sie UV-Mapping verwenden, um Texturen auf Ihre 3D-Modelle zu projizieren und realistische Oberflächen zu erzeugen. Sie vertiefen sich in die Shading-Methoden, um Materialien zu erstellen, die Licht auf realistische Weise interagieren lassen.

Des Weiteren erforschen die Lernenden verschiedene Beleuchtungstechniken, um Stimmungen zu erzeugen und ihre Szenerie zum Leben zu erwecken. Meistern Sie die Gestaltung von Landschaften, um beeindruckende Umgebungen zu schaffen, die den Charakter Ihrer Spiele oder Visualisierungen unterstreichen. Simulieren Sie Flüssigkeiten und Windeffekte, um realistische Umgebungen zu schaffen, die sich dynamisch verhalten.

Abschließend nutzen Sie Blueprints, um Logik und Interaktionen in Ihrer Umgebung zu implementieren, ohne eine einzige Zeile Code schreiben zu müssen und ohne dass Programmierkenntnisse erforderlich sind. Zusätzlich erhalten Sie Einblicke in verschiedene Rendering-Techniken, um Ihre Szenen mit atemberaubender Grafikqualität zum Leben zu erwecken.

Nach Abschluss dieses Grundlagenkurses können die neuen Skills durch weiterführende Kurse vertieft werden.

Kursnummer

B-4226

Ihr Kontakt

Oxana Reichert

Telefon: 0203 29867030

E-Mail: contact@its-bildung.de

Unterrichtsform

Vollzeit und Teilzeit

Dauer

9 Wochen in Vollzeit; 18 Wochen in Teilzeit

Die nächsten Kurstermine

26.01.26 - 20.03.26 (VZ)	23.02.26 - 17.04.26 (VZ)
23.02.26 - 12.06.26 (TZ)	23.03.26 - 15.05.26 (VZ)
20.04.26 - 12.06.26 (VZ)	20.04.26 - 07.08.26 (TZ)

Zusätzlich 16 weitere Termine verfügbar.
Das Enddatum kann aufgrund von Feiertagen variieren.

Kosten

€ 0,00 (mit Bildungsgutschein)

5 gute Gründe für Viona

- Über 700 individuell kombinierbare Kurse
- Über 130.000 erfolgreiche Teilnehmer
- Über 90 % Weiterempfehlungsrate
- 93 % Abschlussquote Weiterbildung
- Mehr als 15 Jahre Erfahrung mit Online-Schulungen

Kursinhalte

- ✓ UI, Grundlagen
- ✓ Import, Export
- ✓ 3D-Modeling
- ✓ UV-Mappen
- ✓ Baking
- ✓ PBR, Texturing, Shading
- ✓ Lighting
- ✓ Landscaping, Megascan
- ✓ Sculpting
- ✓ Foliage, Nanite
- ✓ Blueprints
- ✓ Wasser- & Wind-Simulation
- ✓ Szenen-Managing, Kamera, Rendering
- ✓ Landschaftsvisualisierung, Architekturvisualisierung

Ihre beruflichen Perspektiven nach der Weiterbildung

Ergreifen Sie diese Chance, den Einstieg in die Videospiel- und Filmbranche zu schaffen – oder auch in andere Industriezweige wie Architektur, Produktdesign, Mode- und Textilindustrie sowie Kommunikationsdesign. Durch diesen praxisorientierten Kurs entwickeln Sie grundlegende Skills in der 3D-Visualisierung und im Einsatz der Unreal Engine. Als zukünftige:r Game-Designer:in oder in verwandten Berufsfeldern werden Ihre Fertigkeiten in Bereichen wie Modeling, Texturing, Lighting und Rendering zentral sein. Die direkte Anwendung dieser Fähigkeiten in Projektarbeiten bereitet Sie ideal auf anspruchsvolle Aufgaben vor. Positionieren Sie sich für kreative und technische Herausforderungen in einem Sektor, wo die Nachfrage nach Fachkräften wächst.

Teilnahmevoraussetzungen

Vorausgesetzt werden gute Deutschkenntnisse (Niveau B2) und grundlegende Englischkenntnisse. Außerdem nötig sind Erfahrungen im Umgang mit Computern. Eine Affinität zu oder Ausbildung in einem Kreativberuf sollte vorhanden sein.

Allen Interessierten stehen wir in einem persönlichen Gespräch zur Abklärung ihrer individuellen Teilnahmevoraussetzungen zur Verfügung.

Effektives und bewährtes Lernkonzept

- Virtueller Live-Unterricht in kleinen Gruppen
- Hoch qualifizierte und erfahrene Dozierende
- Praxisbezogenes Arbeiten, multimediale Werkzeuge
- Intuitive Lernplattform
- Moderne PC-Arbeitsplätze und neueste Medien
- Persönliche Unterstützung an jedem Lernort

Flexibel und individuell – Jetzt informieren!

Mit Viona finden Sie das Lernformat, welches am besten zu Ihnen passt. Viele Module sind individuell kombinierbar und können in Vollzeit oder Teilzeit durchgeführt werden. Wir beraten Sie zu Ihren ganz individuellen Möglichkeiten. Schreiben Sie uns eine E-Mail oder rufen Sie uns an.

Zielgruppe

Die Weiterbildung richtet sich an Personen, die Grundkenntnisse in der 3D-Visualisierung mit der Unreal Engine erlernen möchten, um Architektur und Landschaften zu visualisieren. Ebenso angesprochen sind Berufstätige aus der Baubranche, Fotografie, Werbe- und Marketingbranche. Dazu gehören zum Beispiel Architekten, Bauzeichner, Fotografen, Designer, Grafiker und Mediengestalter. Der Kurs ist ideal für alle, die einen Wechsel in kreative Berufe anstreben oder ihre bestehenden Fähigkeiten erweitern möchten.

Ihr Abschluss

Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

Förderung mit Bildungsgutschein

Als zugelassener Träger nach der AZAV ist der Großteil unserer Angebote nach anspruchsvollen Qualitätsanforderungen zertifiziert. Für Sie als Kunde/Kundin der Agentur für Arbeit oder des Jobcenters bedeutet das: Ihre Teilnahme ist mit Bildungsgutschein zu 100 % förderbar und für Sie selbst damit kostenlos.

Vielfältiger Methodenmix für Ihren Lernerfolg

Ihr Lernweg umfasst neben dem klassischen Training mit Ihren Dozierenden auch praxisnahe Übungen wie Gruppen- und Projektarbeiten, Präsentationen und Diskussionen. In der synchron begleiteten Lernzeit arbeiten Sie in Ihrem eigenen Tempo mit verschiedenen interaktiven Medien und vertiefen die Lerninhalte. Dabei steht Ihnen jederzeit unsere Lernbegleitung zur Verfügung und unterstützt Sie individuell im direkten, persönlichen Austausch – auch zur gezielten Prüfungsvorbereitung.

Digital Akademie

Herausgeber:

its digital akademie GmbH

Bismarckstraße 142

47057 Duisburg

Telefon: 0203 29867030

E-Mail: info@its-digital-akademie.de

Internet: <https://its-digital-akademie.de>

Geschäftsführer

Maximilian Fuess

Andreas Krüßmann