

Agile:r Datenbankentwickler:in mit C# plus Referenzprojekt

Zusammenfassung

In dieser Weiterbildung wird Ihnen am Beispiel von Scrum das agile Projektmanagement mit seinen Methoden und Abläufen, Instrumenten und Rollen vorgestellt. Dabei üben Sie auch die ersten Schritte für die Praxis. Im Anschluss werden Sie auf die modernen und aktuellen Programmiersprachen (Python, Java, C++, C#, PHP, JavaScript, ...) vorbereitet. Sie erlernen die theoretischen Grundlagen der Softwareentwicklung, der Software-Analyse, des Software-Designs, der funktionalen und objektorientierten Programmierung und der Erstellung von Datenbanken sowie der Datenverarbeitung.

C# gehört neben Java, Python und C++ zu den wichtigsten Programmiersprachen. Lernen Sie in diesem Kurs zusätzlich das Microsoft® .NET® und die Grundlagen der C#-Syntax kennen. Nachdem Sie alles über Datentypen und Kontrollstrukturen sowie den Umgang mit der Entwicklungsumgebung Visual Studio erfahren haben, schreiben Sie erste kleine Programme in C#. Anschließend lernen Sie alles über Klassen, Objekte, Datenkapselung, Vererbung und Polymorphie in C#. Sie können außerdem Interfaces sinnvoll einsetzen und wissen, wie Sie auf Laufzeitfehler reagieren können. Mit dem dann erworbenen Wissen können Sie Ereignisse in eigenen Objekten auslösen, mit flexiblen Datentypen arbeiten und integrierte Abfragen nutzen. Außerdem können Sie Daten und Texte in Dateien speichern, Teile Ihres Programms parallel ausführen und Sie sind auf anspruchsvolle Anwendungs- oder Spieleentwicklung mit C# vorbereitet. Moderne Programme kommen nicht ohne eine ansprechende Benutzungsoberfläche aus. Microsoft® bietet mit der Windows Presentation Foundation (WPF) alle Möglichkeiten für eine moderne und intuitive grafische Oberfläche. Sie lernen das Gestalten mit Container- und Steuerelementen und deren Einbindung in Ihre Programme. Außerdem speichern die meisten Programme ihre Daten in Datenbanken. Erfahren Sie, wie Sie in C# die unterschiedlichen Datenbanken in Ihre Programme einbinden und Daten speichern, abfragen und auswerten können.

Abschließend gibt Ihnen ein eigenes Referenzprojekt die Möglichkeit, Ihre erworbenen Kenntnisse praktisch anzuwenden und zu vertiefen. Sie entwickeln und verwirklichen Ideen zu einem Projekt rund um eine Anwendung und durchlaufen alle Phasen der Projekterstellung bis zur Fertigstellung. Dabei festigen Sie anwendungsbereites Wissen und stellen Ihre fachliche Kompetenz unter Beweis.

Kursnummer

ZF-E-9801-A

Ihr Kontakt

Oxana Reichert

Telefon: 0203 29867030

E-Mail: contact@its-bildung.de

Unterrichtsform

Vollzeit

Dauer

29 Wochen in Vollzeit

Die nächsten Kurstermine

| | |
|---------------------|---------------------|
| 12.01.26 - 07.08.26 | 09.02.26 - 04.09.26 |
|---------------------|---------------------|

| | |
|---------------------|---------------------|
| 09.03.26 - 02.10.26 | 07.04.26 - 30.10.26 |
|---------------------|---------------------|

| | |
|---------------------|---------------------|
| 04.05.26 - 27.11.26 | 01.06.26 - 29.12.26 |
|---------------------|---------------------|

Zusätzlich 12 weitere Termine verfügbar.
Das Enddatum kann aufgrund von Feiertagen variieren.

Kosten

auf Anfrage

5 gute Gründe für Viona

- Über 700 individuell kombinierbare Kurse
- Über 130.000 erfolgreiche Teilnehmer
- Über 90 % Weiterempfehlungsrate
- 93 % Abschlussquote Weiterbildung
- Mehr als 15 Jahre Erfahrung mit Online-Schulungen

Kursinhalte

- ✓ Scrum, Rollen und Stakeholder
- ✓ Sprint und seine Ereignisse, Artefakte
- ✓ User Story, Taskboard, Planungspoker, Burn-Down-Chart
- ✓ Aufwandsschätzung und Release-Planung
- ✓ Grundlagen zu Programmen und Programmiersprachen
- ✓ Objektorientierung (OO): Analyse (OOA), Entwurf (OOD)
- ✓ und Programmierung (OOP), Softwareentwurf mit UML
- ✓ Datenbankdesign, Daten abfragen und ändern (DML)
- ✓ Grundlagen der Sprache C#
- ✓ Datentypen, Variablen, Operatoren, Kontrollstrukturen
- ✓ Klassen, Objekte, Strukturen
- ✓ Vererbung, Polymorphie, Interfaces, Exceptions
- ✓ Delegates, Events, Generics, Indexer, Lambda, LINQ
- ✓ Dateien, Attribute, Konfiguration
- ✓ WPF, XAML, Datenbankzugriff
- ✓ Entwicklung und Erstellung eines eigenen Projekts

Ihre beruflichen Perspektiven nach der Weiterbildung

Software-Entwickler:innen müssen heute unterschiedliche Programmiersprachen kennen und insbesondere als Senior-Developer in der Lage sein, Analyse und Design einer Software sauber umzusetzen, um dem Arbeitsmarkt gerecht zu werden. Und moderne Programmiersprachen kommen nicht mehr ohne Objektorientierung und Datenbanken aus. Für Analyse und Design hat sich UML als Standard etabliert. Der Zugriff auf relationale Datenbanken erfolgt überwiegend mit SQL. Außerdem wird agiles Projektmanagement in immer mehr Bereichen eingeführt und Scrum gehört dabei zu den meistverbreiteten Methoden, auch in Software-Projekten. Die Programmiersprache C# und das Microsoft® .NET® bieten alle Möglichkeiten, um Software für unterschiedlichste Plattformen zu entwickeln – von Desktop- bis zu Intranet- und Internet-Anwendungen. Auch in der Spiele-Entwicklung hat C# einen großen Stellenwert. Mit dieser Weiterbildung erwerben Sie wichtiges Grundlagen-Knowhow für agiles Projektmanagement mit Scrum, die fundamentalen Kenntnisse, die Sie für alle Programmiersprachen (Python, Java, C++, C#, PHP, JavaScript, usw.) benötigen und erwerben umfassende C#-Kenntnisse für die Anwendungsentwicklung. Sie erweitern Ihr Tätigkeitsprofil und Ihre Einsatzmöglichkeiten, wodurch sich für Sie vielfältige neue Karrierechancen auf dem zukunftssicheren IT-Arbeitsmarkt ergeben.

Effektives und bewährtes Lernkonzept

- Virtueller Live-Unterricht in kleinen Gruppen
- Hoch qualifizierte und erfahrene Dozierende
- Praxisbezogenes Arbeiten, multimediale Werkzeuge
- Intuitive Lernplattform
- Moderne PC-Arbeitsplätze und neueste Medien
- Persönliche Unterstützung an jedem Lernort

Flexibel und individuell - Jetzt informieren!

Mit Viona finden Sie das Lernformat, welches am besten zu Ihnen passt. Viele Module sind individuell kombinierbar und können in Vollzeit oder Teilzeit durchgeführt werden. Wir beraten Sie zu Ihren ganz individuellen Möglichkeiten. Schreiben Sie uns eine E-Mail oder rufen Sie uns an.

Teilnahmevoraussetzungen

Vorausgesetzt werden gute Deutschkenntnisse auf dem Niveau B2 sowie gute Englischkenntnisse, da einige verwendete Tools und Dokumentationen in Englisch verfasst sind. Die Weiterbildung erfordert eine hohe IT-Affinität und erweiterte PC-Kenntnisse, einen sicheren Umgang mit Windows und der Ordnerstruktur auf dem PC und der Arbeit mit Dateien sowie Grundkenntnisse in der Textverarbeitung. Außerdem sollten Grundkenntnisse im klassischen Projektmanagement vorhanden sein.

Allen Interessierten stehen wir in einem persönlichen Gespräch zur Abklärung ihrer individuellen Teilnahmevoraussetzungen zur Verfügung.

Zielgruppe

Die Weiterbildung richtet sich an Personen, die mit Planung und Organisation von Projekten zu tun haben, die Grundlagen der klassischen Projektplanung beherrschen und die sich für den spannenden Sektor der Programmierung qualifizieren möchten oder bereits im Bereich der IT tätig sind, ggf. auch schon in der Softwareentwicklung. Ideal ist der Kurs für diejenigen, die ihre beruflichen Perspektiven in der IT durch aktuelle und zukunftsweisende Kompetenzen erweitern möchten und in die .NET®-Softwareentwicklung mit C# umfassend einsteigen möchten.

Ihr Abschluss

Trägerinternes Zertifikat bzw. Teilnahmebescheinigung

Vielfältiger Methodenmix für Ihren Lernerfolg

Ihr Lernweg umfasst neben dem klassischen Training mit Ihren Dozierenden auch praxisnahe Übungen wie Gruppen- und Projektarbeiten, Präsentationen und Diskussionen. In der synchron begleiteten Lernzeit arbeiten Sie in Ihrem eigenen Tempo mit verschiedenen interaktiven Medien und vertiefen die Lerninhalte. Dabei steht Ihnen jederzeit unsere Lernbegleitung zur Verfügung und unterstützt Sie individuell im direkten, persönlichen Austausch – auch zur gezielten Prüfungsvorbereitung.

Digital Akademie

Herausgeber:

its digital akademie GmbH

Bismarckstraße 142

47057 Duisburg

Telefon: 0203 29867030

E-Mail: info@its-digital-akademie.de

Internet: <https://its-digital-akademie.de>

Geschäftsführer

Maximilian Fuess

Andreas Krüßmann